

Pravidla česky:

Pravidla kolové

V kolové hrají proti sobě dvoučlenné týmy. Kolo na kolovou, které váží přibližně 11 kilogramů, nemá přehazovačku a brzdy. Převod je pevný 1:1. Nápadná jsou ohnutá řídítka a dozadu protáhlé sedlo, což zajišťuje specifické těžiště. Galuskové gumy se nafukují obvykle na 7-10 barů a jsou speciálně přizpůsobené jízdě v hale.

Míč svojí váhou 500 - 600 gramů a průměrem 17-18 cm je poměrně malý, je potažen látkou a vyplněn srnčími chlupy.

Jeden zápas trvá 2x 7 minut. Hřiště je 11 metrů široké a 14 metrů dlouhé. Okolo herního pole jsou cca. 30 cm vysoké mantinely. Branky jsou ve tvaru čtverce 2x 2 metry, z toho také vyplývá, že brankoviště je tvaru půlkruhu s rádiusem 2 metry.

Stejně jako při fotbale se při hře setkáme s rohovými údery, auty, trestnými údery a rozehrávkami. Pokud hráč fauluje protihráče, jedná proti pravidlům, následuje trestný úder z místa provinění. V trestném území se v jednu chvíli mohou nacházet jen jeden obránce a jeden útočník, ten však pouze v případě, když se v brankovišti protihráče nachází i balón.

V brankovišti může obránce zasáhnout rukama, jakoukoliv jinou částí těla nebo i hlavou, pouze ale v době kdy jsou jeho obě nohy na pedálech a body dotyku obou kol se dotýkají plochy brankoviště. Jakýkoliv zásah na balón, který není podle pravidel, je trestán vždy 4-metrovým úderem (penaltou). Míč smí být v poli zahrán pouze kolem nebo tělem (ne rukama), zatímco minimálně jedna ruka musí být na řídítku a jedna noha na pedálu. Zbylé končetiny však nesmí jít směrem k balónu, aby hru mohly ovlivnit. Pokud hráč sleze z kola nebo se jiným způsobem dotkne země (spadne na mantinel nebo se opře o brankovou tyč), není oprávněn dále pokračovat ve hře.

Aby mohl opět aktivně zasáhnout do hry, musí se vrátit vedle své brány a kolem přejet svoji brankovou čáru. Během vracení se nesmí nijak ovlivnit hru, pokud tak učiní, následuje 4-metrový úder.

Kompletní pravidla:

https://static.rad-net.de/html/verwaltung/reglements/regl-zweier-radball_2018.pdf

